
PlayStation
Pop'n Pop™
ぽっぷんぽっぷ
TAITO

ぽっぷんぽっぷ

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ぽっぷんぽっぷ」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。
なお、この「解説書」は大切に保管して下さるようお願いいたします。

もくじ

●メモリーカードについて

このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード（別売）が必要です。また、本製品はプレイステーション本体のメモリーカード差込口1にのみ対応しています。なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご注意下さい。

For Japan Only
プレイヤー 1-2人
メモリーカード 1ブロック
アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01636

ものがたり

かつて、いろんなゲームワールドで主人公たちに
敗れ続けてきた悪玉たち。
そんな彼らがある時、『暗黒大魔王』の元に集結し、全ての
ゲームワールドを征服するために動きだしました。

魔法の風船で空に浮かぶ『ポップンワールド』。
悪の軍団は、この平和な世界を最初の標的としました。
軍団の圧倒的な強さの前に、ポップンワールドはたちまち
征服されてしまい、王女・リーナ姫が囚われの身となってしまいました。

リーナ姫はこの危機を各ワールドの勇士たちに伝えるべく、
ひそかに魔法の風船を飛ばしました。
『勇士たちよ、どうかポップンワールドの危機を救い、
暗黒大魔王の野望をくいとめてください！』



1 キャラクター

『ぽっぷんぽっぷ』では、以下のキャラクターを使用してプレイできます。



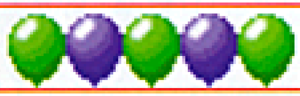
バビー＆ボビー

レインボーアイランドに住む仲良しの双子。
数々の災厄からレインボーアイランドを救った
経験も。元気でわんぱくなバビーが兄。
おとなしいけどしっかりしたボビーが弟。
2人それぞれがひみつの魔法でバブルドラゴン
「バブルン」「ボブルン」に変身できる。

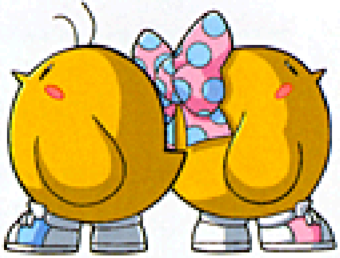


●アイテム風船●

雲が一段上に戻る。



登場作品
『レインボーアイランド（1987）』など。



ティキ＆ピューピュー

ニュージーランドに住むキウイバード。
かつて、巨大なヒョウアザラシに捕まった
仲間を助けるために大冒険を
繰り広げたことがある。
ガールフレンドのピューピューは
その時助けられた仲間の1人。



●アイテム風船●

風船を縦一列分消す。

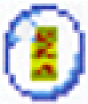


登場作品
『ニュージーランドストーリー（1988）』



小夜＆美紀

悪いお化け退治をしながら
全国を旅している巫女。
おっとりした性格だが、巫女の腕は確か。
共に旅をしている見習い巫女の美紀を
妹の様に可愛がっている。
幼い頃、危機を小夜に救われた美紀は
小夜を慕い、彼女のような一人前の
巫女をめざしている。



●アイテム風船●

同色の風船を全て消す。



登場作品
『奇々怪界（1986）』



ボブ＆ジム

山奥で木こりをしている、
元気で心優しい老人兄弟。年齢不詳。
森の平和を何よりも愛しており、
森の精霊から授かった魔法のハンマーを
ふるって、森の住民を悪いモンスターから
守っている。



●アイテム風船●

風船を横１列分全て消す。



登場作品
『ドンドコドン（1989）』



トレミー＆ロドミー

人々の空想により生み出された魔法の国、
アルファルファ王国の第３王女。
おてんばで好奇心旺盛。
なんでもお菓子に変えられる魔法で、
過去に邪龍「ドラコリスク」から王国を救った
こともある。ドラゴンのロドミーとは、
幼い頃から大の仲良し。

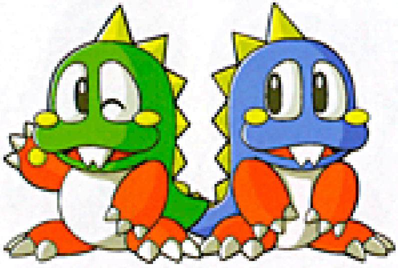


●アイテム風船●

**レインボー風船を
一定時間発射。**



登場作品
「フェアリーランドストーリー（1985）」



バブルン＆ボブルン

双子の兄弟、バビー＆ボビーが魔法で変身した
バブルドラゴン。
永遠のライバル・ドランクと
数々の戦いをくり広げ、
その全てに勝利をおさめてきた。



●アイテム風船●

雲が一段上に昇る。



登場作品
「バブルボブル（1986）」
「パズルボブル（1994）」など多数。



ヒポポ&タマスン

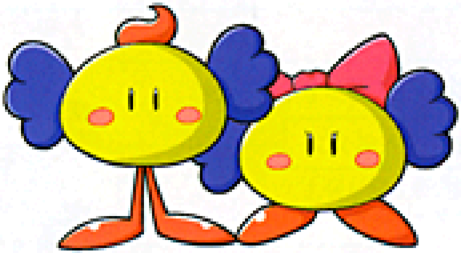
水と森の国ウッディレイクに住む謎の生き物。
水を自由に操る力で、過去、ウッディレイクを
ファイヤーデーモンから救ったこともある。
タマスンという恋人がいるが、ヒポポ自身は
余りそれにこだわっていない様子。
※条件を満たすとゲームに登場します。



●アイテム風船●
**水が吹き出して
風船を割る。**



登場作品
「ミズバク大冒険（1990）」

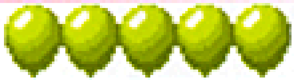


ちゃっくん&ミスちゃっくん

愛に生きる謎の生物。
特製爆弾を使って悪いモンスターから
仲間を守っている。
ちゃっくんとミスちゃっくんは熱く深い愛情で
結ばれていると伝えられる。
※条件を満たすとゲームに登場します。



●アイテム風船●
**一定時間後、
周囲の風船を爆破。**



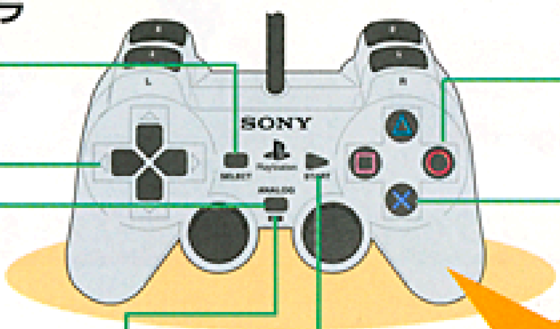
登場作品
「ちゃっくんぽっぷ（1984）」

2 操作方法

「二人で対戦」をプレイする場合は、コントローラが２個必要となります。

ゲーム中の操作

アナログコントローラ



セレクトボタン
振動の強さ切り替え
（LOW－HIGH－OFF）

方向キー
キャラクターの
左右移動

アナログモードスイッチ
左／右スティック
使用しません。

LED

スタートボタン
ポーズ（一次停止）の
ON／OFF

◎ボタン
風船の発射

⊗ボタン
風船の回転
（時計周り）

使用するボタンは、
オプションモードで
変更できます。

本製品では、LEDの点灯／消灯に関わらずコントローラが振動します。
振動させたくない場合は、セレクトボタンを押して振動の強さを切り替えるか、
オプションモード（P21参照）の振動設定を変更して下さい。

コントローラ



ゲーム時以外の操作

方向キー	◎ボタン	⊗ボタン
項目の選択	選択の決定	選択の取消

※従来のコントローラもご使用になれます。

3 ゲームモード

『ぼっぷんぼっぷ』では、以下の６種類のゲームモードを選べます。
なお、「オプション」では、ゲームのプレイ環境をお好みの状態に設定できます。







ストーリー



家庭用オリジナルストーリーに沿ってプレイするモード。

一人で対戦



コンピュータとの対戦を行なうモード。

二人で対戦



プレイヤー同士の対戦を行なうモード。2人専用。

ファミリー



全10個のストーリーに沿ってプレイする初心者向け練習モード。

チャレンジ



プレイヤーの腕前を判定する機能を持ったモード。

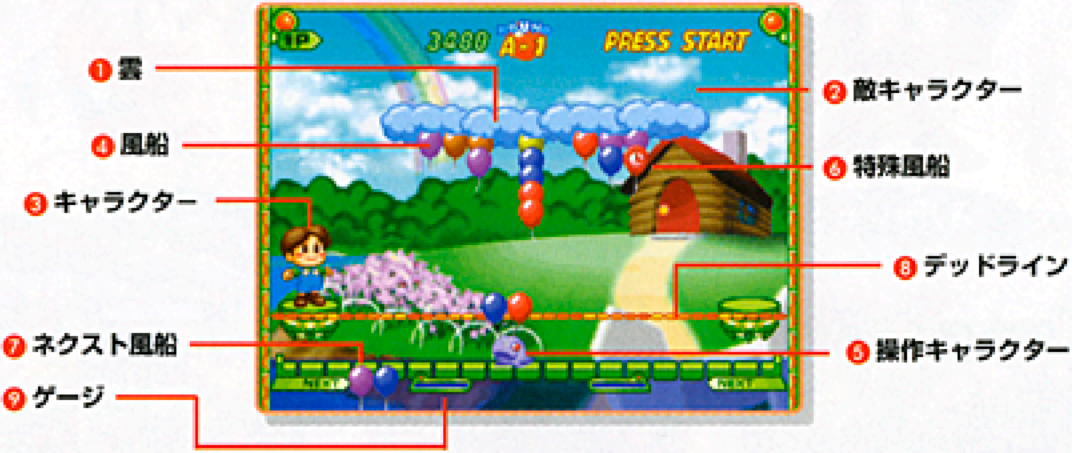
つめぼっぷん



指定された風船だけを使ってラウンドをクリアするモード。

4 基本的な遊び

1人プレイ画面の見方



❶ 雲 ……………………… 左右を往復し、端まで来ると少し下がります。
❷ 敵キャラクター ………… ラウンドのクリアを邪魔してくる敵です。
❸ キャラクター …………… プレイヤーが選択したキャラクターです。
❹ 風船 ……………………… これを全て消せればラウンドクリアです。
❺ 操作キャラクター ……… 実際に操作するキャラクターです。移動と風船の発射を行ないます。
❻ 特殊風船 ………………… 通常とは違う性質を持った風船です。数種類が存在します。
❼ ネクスト風船 …………… 次に撃てる風船です。
❽ デッドライン …………… 風船がこのラインより下に来るとゲームオーバーです。
❾ ゲージ …………………… 風船を消す度に少しづつ増加します。

１人プレイ画面の見方

キャラクター選択



使用したいキャラクターを方向キー左右で選択し、◎ボタンで決定して下さい。ただし、初めのうちは選択できないキャラクターもいます。

ラウンドスタート



風船がデッドラインを越えないように消し続けてください。全て消せればラウンドクリア。

ゲームオーバー



風船がデッドラインを越えてしまうとゲームオーバー。



【カラ撃ちペナルティに注意！】



撃った風船がどこにも当たらず画面外に消えてしまうと、一定時間雲の動きが速くなってしまいます（風船が最下段まで来ているときは除く）。風船１個だけを外した時と、２個とも外した時では雲の加速時間が異なります。

対戦プレイ画面の見方



基本的な部分は、1人プレイと同じです。

- ❶ 1P側取得セット数 ………………1プレイヤーが現在取っているセット数です。
- ❷ 2P側取得セット数 ………………2プレイヤーが現在取っているセット数です。
- ❸ 1P側フィールド ……………………1プレイヤーがプレイするフィールドです。
- ❹ 2P側フィールド ……………………2プレイヤーがプレイするフィールドです。
- ❺ 1P側キャラクター ………………1プレイヤーが選んだキャラクターです。
- ❻ 2P側キャラクター ………………2プレイヤーが選んだキャラクターです。
- ❼ 1P側操作キャラクター …………1プレイヤーが操作するキャラクターです。
- ❽ 2P側操作キャラクター …………2プレイヤーが操作するキャラクターです。

対戦プレイ画面の見方

キャラクター選択



互いに使用したいキャラクターを選択して下さい。キャラクターによって、相手への攻撃方法が変わります。

ラウンドスタート



自分のフィールドにある風船をなるべくたくさん消して、相手を攻撃してください。

ゲームオーバー



風船が先にデッドラインを越えてしまったプレイヤーが負けとなります。

たくさん風船を消すほど、
敵に強力な攻撃ができるよ！





【各キャラクターの攻撃パターンについて】

対戦時に、風船を多く消したり連鎖を行なったりすると、相手のフィールドに風船を送って攻撃することができます。
その際に送る風船の種類は、使用するキャラクターによって大きく異なりますので、キャラクターを選ぶときは攻撃パターンのこともあわせて考えると良いでしょう。

5 連鎖について

風船をうまく積んでおくと、一個の風船が割れた時、
次々と連鎖的に風船が割れていくようにすることが可能となります。これを「連鎖」とよびます。

連鎖の一例（一連鎖）



上図のように風船をしかけておき、手元の風船を発射。



赤色の風船が消えて、青色の風船が上昇。



青も消滅。

さらに大きな仕掛けを組むことにより、連鎖数を増やすことが可能です。
連鎖中に他の場所の風船を３つそろえれば、それも連鎖数にカウントされます。

《連鎖によるメリット》

連鎖を行なうと、プレイヤーにとって以下のようなメリットが生じます。

❶連鎖中は雲の左右移動やボス敵の動きが止まる。
❷アイテム風船のゲージが通常より多くたまる。
❸対戦時は、相手への攻撃量が通常より多くなる。

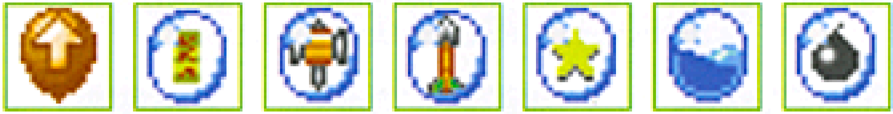
可能な限り、積極的に連鎖を狙っていきましょう。

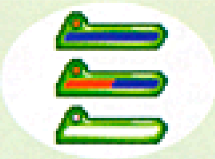
6 風船の種類

「ぽっぷんぽっぷ」には色々な風船が登場します。

アイテム風船

各キャラクター固有の風船です。ゲージMAXで出現します。





((アイテム風船の出現))

アイテム風船は、画面下部のゲージがMAXになると、発射することができます。ゲージは風船を割るたびに少しづつ増加していきます。連鎖で風船を割れば多くゲージをためられます。

特殊風船

マップに初めから配置してある様々な効果を持った風船です。



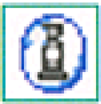
レインボー風船

すべての色の風船として使える。



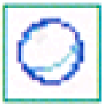
かみなり風船

かみなりさんが攻撃してくる。



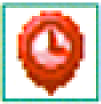
ペイント風船

隣あった風船が全て同じ色になる。



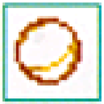
あわ風船（1）

隣の風船が割れると消滅する。



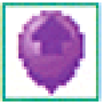
ストップ風船

一定時間雲の動きを止める。



あわ風船（2）

空中に浮いているあわ風船。



部分アップ風船

雲1個分の風船を上昇させる。

7 [ストーリー]モード

オープニングとエンディングのストーリーが楽しめるモードです。

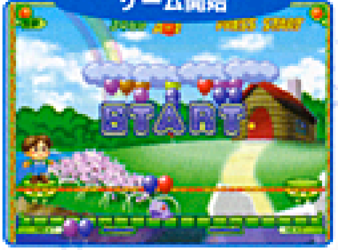
ゲームの流れ

キャラクター選択



使用したいキャラクターを方向キー左右で選択し、◎ボタンで決定して下さい。ただし、初めのうちは選択できないキャラクターもいます。

ゲーム開始



風船がデッドラインを越えないように消し続けてください。全て消せればラウンドクリア。5ラウンドクリアすると、次のゾーンに進めます。

ゾーン選択



方向キー左右で行きたいゾーンを選び、◎ボタンで決定してください。ゾーンは全部で21種類あり、最終ゾーンごとに異なるボス敵がいます。

ストーリーはキャラクターごとに変わります。
2人で協力して行なうこともできます。途中参加も可能です。



8 [一人で対戦]モード

7人の敵キャラクターと戦うモードです。

ゲームの流れ

キャラクター選択



使用したいキャラクターを方向キー左右で選択し、◉ボタンで決定して下さい。ただし、初めのうちは選択できないキャラクターもいます。

ゲーム開始



風船がデッドラインを越えないように消し続けてください。全て消せればラウンドクリア。2本取ると次の対戦に進みます。

ゲームオーバー



勝負に負けるとゲームオーバーです。コンティニューも可能です。



[乱入対戦について]

「一人で対戦」モードのプレイ中でも、空いているコントローラのスタートボタンを押すことで、2人対戦を開始できます。この対戦に勝ったプレイヤーがゲームを継続します。

9 [二人で対戦]モード

プレイヤー同士で対戦できる2人専用のモードです。コントローラが2個必要になります。

ゲームの流れ

キャラクター選択



使用したいキャラクターを方向キー左右で選択し、◎ボタンで決定して下さい。ただし、初めのうちは選択できないキャラクターもいます。

ゲーム開始



プレイヤーの腕前に応じてハンデをつける事が可能ですので、必要な場合は設定してください。

勝敗決定



勝負のあと、お互いの勝利者のメッセージが表示されます。その後、キャラクター選択画面に戻って対戦を続けられます。

【ハンデについて】



ハンデは1～5の5段階に設定できます。ハンデは自分のフィールドの雲の移動速度とアイテムゲージに作用します。

1 雲の移動速度が遅く、ゲージの上がり方が大きい。
▲有利
▼不利
5 雲の移動速度が速く、ゲージの上がり方が小さい。

10 ［ファミリー］モード

全10面の、初心者向けストーリーモードです。ゲーム中にもイベントが発生します。
※使用できるキャラクターはバブルンのみとなります。スコアはありません。

ゲームの流れ

会話画面



ゲームを開始すると、各ラウンドの始めにバブルンやちゃっくん達の会話デモが流れます。

操作説明



会話デモの後、各ラウンドごとに「ぽっぷんぽっぷ」の基本的な遊び方が説明されます。

ゲーム終了



風船がデッドラインを越えるか、全10面をクリアするとゲーム終了となります。



［雲の動きについて］

雲は左右移動を繰り返しながら徐々に降りてきますが、一段降りてくるのは「左右両端の風船がフィールドの端に到達したとき」です。
したがって、雲の両端に付いている風船を消すことで、雲が一段降りてくるまでの時間を引き伸ばすことが可能となるわけです。なるべく風船は端から消していきましょう。

11 [チャレンジ]モード

プレイヤーの腕前を判定できるモードです。

ゲームの流れ

キャラクター選択



使用したいキャラクターを方向キー左右で選択し、◎ボタンで決定して下さい。ただし、初めのうちは選択できないキャラクターもいます。

判定開始



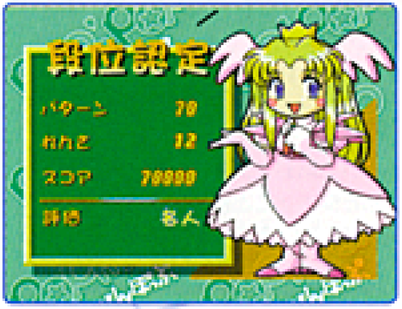
画面左右のフィールドにある風船を消して行きます。雲1個分（1パターン）の風船を全て消すと、そのフィールドに新たな雲が降りてきます。

段位認定



50パターンの風船を消すか、どちらかのフィールドの風船がデッドラインを越えるとゲーム終了となり、段位認定画面が表示されます。

評価は9級～1級、初段～9段、名人の19段階となります。



認定画面の見方

❶ パターン ･････････クリアしたパターン数（50でクリア）。

❷ れんさ ･･････････連鎖した総数です。

❸ スコア ･･････････最終的な得点です。

上記3つの数値によって、プレイヤーの段位が判定されます。

12 [つめぽっぷん]モード

指定された条件にそってラウンドクリアをねらうモードです。全部で100面あります。
※キャラクターはバビーのみ使用可能です。

ゲームの流れ

キャラクター選択



プレイしたいラウンドを、方向キーで選択します。

ゲーム開始



用意された風船だけを使って、画面上のすべての風船を消せばラウンドクリアとなります。

ゾーン選択



クリアしたラウンドは、ラウンドセレクト画面上で「CLEAR」と表示されます。

評価は9級～2級、初段～9段、名人の18段階となります。

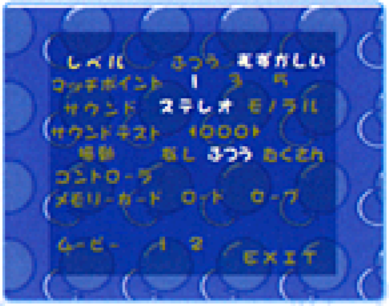


つめぽっぷん画面の見方

❶ 風船 ・・・・・・・・・・・・全て消せばラウンドクリアです。
❷ NEXT風船 ・・・・・・左から順番に発射していきます。
これ以外の風船は出現しません。

13［オプション］モード

ゲームに関する各種の設定が行なえます。



オプションメニュー画面

方向キー上下で設定したい項目を選び、方向キー左右で内容を設定して下さい。「サウンドテスト」、「コントローラ」、「メモリーカード」、その他ムービー類は◎ボタンで決定となります。



レベル

ゲームの難易度を設定します。

［ふつう］……………通常の難易度（初期設定）です。
［むずかしい］…………通常よりも高い難易度です。

マッチポイント

対戦時のセット数を設定します。

［1］……………………1本勝負です。
［3］……………………3本勝負／2本先取で勝利です。
［5］……………………5本勝負／4本先取で勝利です。

サウンド

音声の出力形式を設定します。

［ステレオ］……………ステレオで出力します。
［モノラル］……………モノラルで出力します。
モノラルのモニタをご使用の場合はこちらに設定してください。

サウンドテスト

ゲームで使用されているBGMを聞けます。
方向キー左右で選択し、◉ボタンで決定してください。

振　動

アナログコントローラ「デュアルショック」をご使用の場合、振動をお好みの強さに設定できます。
[0]……なし　[1]……ふつう　[2]……たくさん

コントローラ

ゲーム中、回転と発射に使用するボタンを設定できます。
[◉…発射／⊗…回転]か[◉…回転／⊗…発射]のいずれかを方向キー左右で選択し、◉ボタンで決定してください。

メモリーカード

ハイスコアやクリア状況データのロード／セーブが行なえます。
[ロード]………………◉ボタンでメモリーカード上のデータを読み出します。
[セーブ]………………◉ボタンでメモリーカードにデータを記録します。

ムービー

[1]…………Gダライアス　[2]…………電車でGO！

14 その他

コンティニューについて



ゲームオーバーになった時でも、コンティニューする事でプレイの続行が可能です。YES（続ける）かNO（もうやめる）を方向キー左右で選択し、◉ボタンで決定してください。

●乱入対戦の場合

「YES」　････再度、プレイヤー同士の対戦を行なう。
「N　O」　････勝者がコンピュータ対戦の続きを行なう。

●２人協力プレイの場合

「YES」　････YESを選択したプレイヤーが続きを行なう。もう一人はスタートボタンを押して参戦。
「N　O」　････プレイを終了し、デモ画面に戻る。

キャラクターを再度選択すればゲーム再開です。

ポーズメニューについて



ゲームをスタートボタンでポーズすると
以下のメニューが表示されます。

EXIT ･･････････････ゲームに戻ります。
画面調整 ･･････････画面の位置を調整出来ます。
ゲーム終了 ････････ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

15 攻略のアドバイス

以下のポイントを押さえれば、よりうまく「ぽっぷんぽっぷ」をプレイすることができます。



1

連鎖中の時間を有効に使え!!

連鎖が起こっている最中は、つい漫然とそれを眺めがちですが、「連鎖中は雲の移動が止まる」という利点を最大限に活かして、連鎖中も他の風船を消し続けるようにこころがけましょう。高次ラウンドに行くほど、早めに風船の数を減らしておかないと辛い展開になりますので、少しでも時間をかせぐために連鎖中の時間を利用するわけです。



2

最後まであきらめるな!!

風船が最下段に下がってしまうと、雲の外に風船を捨てても雲がスピードアップしなくなります。最後まであきらめないで頑張りましょう!

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。